

# スイング分析システム マニュアル

店舗管理者用

Swing analysis system Manual for Shop Managers

## ディオンスクリーンゴルフシステムv2.0

TheOn Screen Golf System v2.0

**TSGS**®

株式会社ディオントーキョー TheOn Tokyo Co., Ltd.

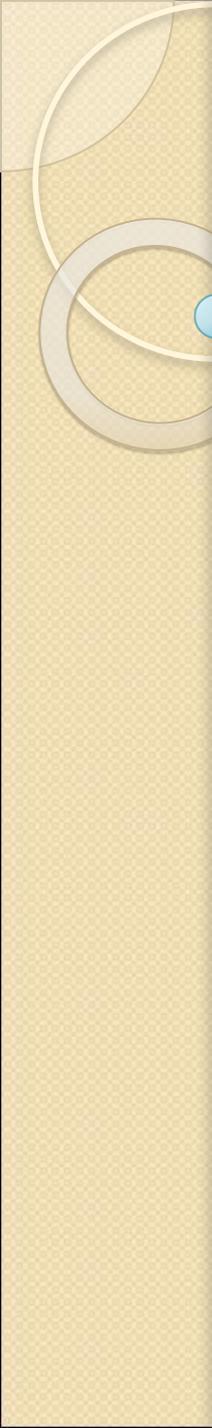
# 目次 TABLE OF CONTENTS

## 1. スイング分析システム

- 1.1 スイング分析システムの定義
- 1.2 スイング分析システムの構成
  - 1.2.1 ドローイングツール
  - 1.2.2 プレイツール
  - 1.2.3 画面出力及びジョグシャトルツール

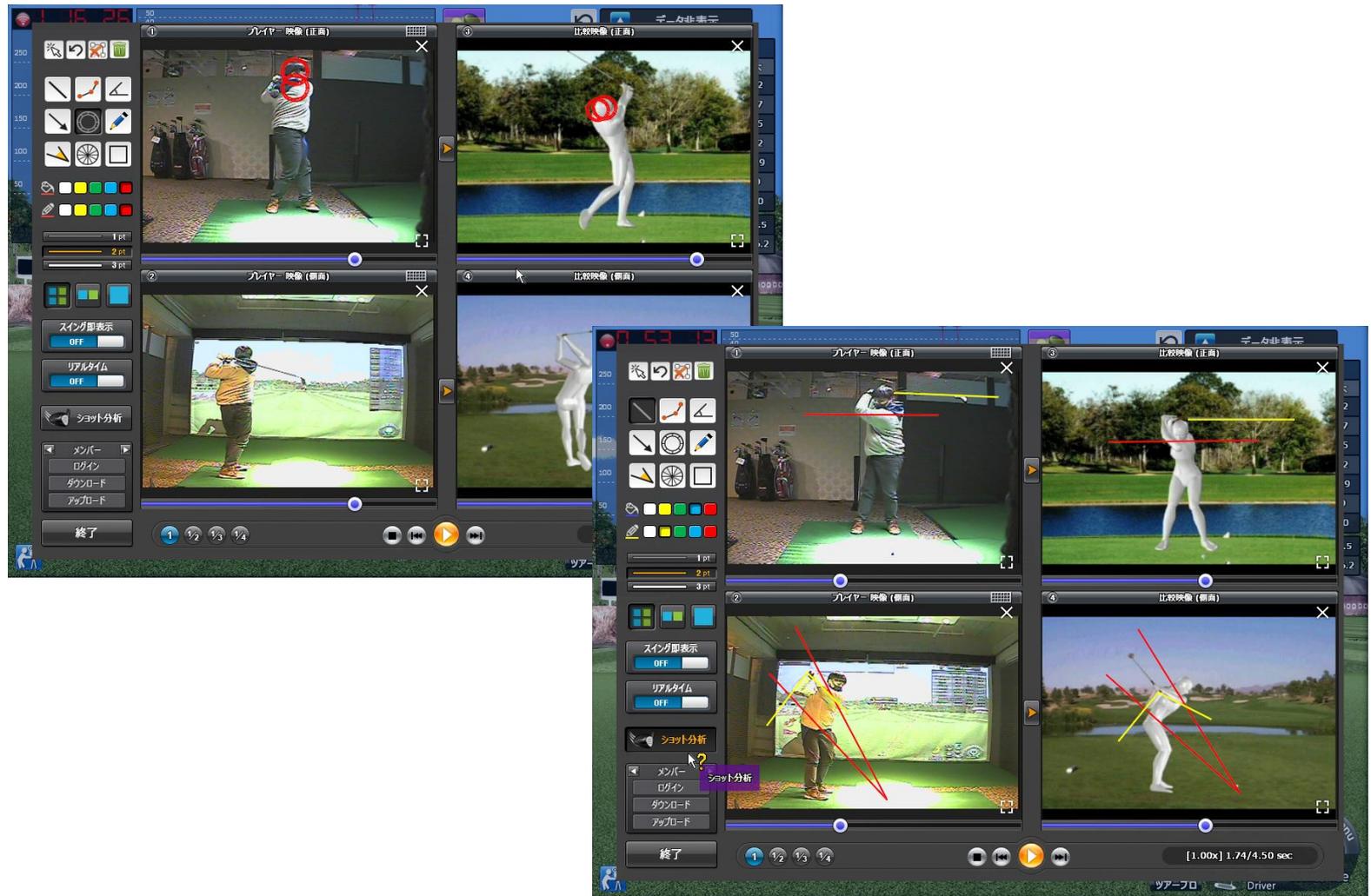
## 2. スイング分析システムの活用案(ワンポイントレッスン)

- 2.1 スイング分析の活用(基本ドローイングツール活用例)
  - 2.1.1 姿勢矯正ラインの合わせ方
  - 2.1.2 ショット前からバックアップ及びインパクトまで
  - 2.1.3 体重移動及びフィニッシュ
  - 2.1.4 腰の柔軟性とショット後のヒップの位置
  - 2.1.5 ショット時の腕のライン

A vertical decorative bar on the left side of the slide. It has a textured gold background with a pattern of small dots. On the left edge, there are several overlapping circles in shades of gold and blue, with a small blue circle and a tiny white dot positioned near the center.

# 1. スイング分析システム

ディオンスクリーンゴルフシステムはスイング分析システムと連動し、プレイヤーのスイングモーションを分析することが可能です。一連の動きをプレイヤーが確認し、より安定したショットに近づけるのに役立つツールです。



## 1.1 スイング分析システムの定義

プレイヤーの動きを前方と側面のカメラで録画し、標準モーションアバターと画面上に並べて表示します。

- 本人の動きを客観的に見て、標準アバターと比較することでプレイヤーの間違った動きを認識させ、より安定性のある正確なショットを実現するためのシステムです。ソフトウェアは各種ドロイングツールとプレイツール、画面出力及びジョグシャトルツールで構成されています。



## 1.2 スイング分析システムの構成

スイング分析システムは前方と側面のスイングモーションを撮影する2台のカメラ、撮影したデータを転送するケーブル、その画面データを映像化するキャプチャボード、そしてキャプチャボードから転送された画面を出力するソフトウェア（出力部）で構成されています。

ソフトウェアは各種ドロイングツールとプレイツール、画面出力及びジョグシャトルツールで構成されています。



## 1.2 スイング分析システムの構成

### 1.2.1 ドローイングツール

ドローイングツールには…

ペンシル機能と曲線ツール

分度器のように支点を支点の間の角度を表示する角度測定器ツール

- ポインターツール
- 直線を描くライナーツール
- 四角形、円形ツール
- 描いた図を一括削除するリムーバーツール
- 描いた図を元に戻すロールバックツール

以上のツールで構成されています。

下段にあるカラーを選んで描くこともできます。  
また、ラインの太さも3段階から選ぶことができます。



## 1.2 スイング分析システムの構成

### 1.2.2 プレイツール

- ・ 指定した部分の動きを繰り返し再生する区間反復ツール
- ・ 区間反復ツールを使わない区間反復防止ツール
- ・ 一定部分の再生をする部分再生ツール
- ・ 標準アバターの「ティアップショット・ウッドアイアンショット」のモーションを切り替える標準モーション変換ツール
- ・ 動きを持続的に録画する録画ツール
- ・ 録画したファイルの保存場所を指定できるフォルダ指定ツール

再生、停止、一時停止、早戻し再生、スピード再生、速度調整(1倍速1/2倍速、1/3倍速、1/4倍速)  
再生時間及び速度表示、ウェブアップロード、終了機能があります。

スピード調整。右側に行くほど  
ゆっくり再生できる



スイング分析ツールボタン



## 1.2 スイング分析システムの構成

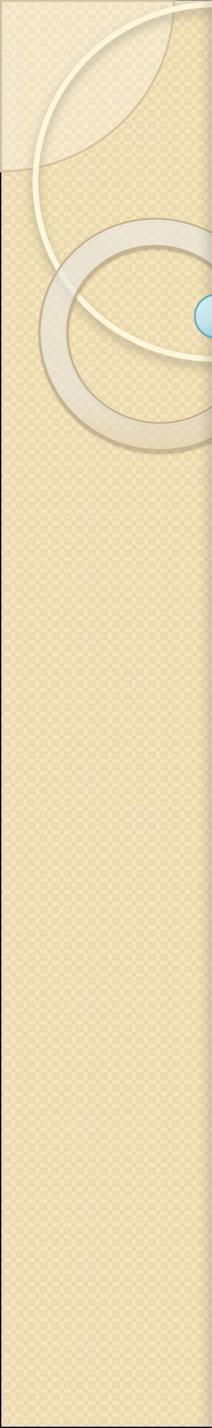
### 1.2.3 画面出力及びジョグシャトルツール

表示された画面右上に画面分割ツールボタン、画面下にはジョグシャトルツールがあり、プレイヤーのスイングモーションと標準モーションが同時に表示されます。

画面分割の場合、アングル毎に画面上でフレーム分割し、モーションを表示する機能があります。

ジョグシャトルは画面下の黒いボタンを操作し、再度見たい動きを確認することができます。手動で見たい部分を選択できます。



A vertical decorative bar on the left side of the slide. It has a light beige background with a subtle grid pattern. On the left edge, there are several overlapping circles in shades of beige and light blue, with a small blue circle at the top right of the bar.

## 2. スイング分析システムの活用案 (ワンポイントレッスン)

## 2.1 スイング分析の活用(基本ドローイングツール活用例)

### 2.1.1 姿勢矯正ラインの合わせ方



ショット前の姿勢で肩のライン（あごのライン）は一定の水平状態を維持することで視線が安定し、ボールの打点を正確にするときちんとしたスウィングができます。（赤線）

## 2.1 スイング分析の活用(基本ドローイングツール活用例)

### 2.1.1 姿勢矯正ラインの合わせ方



バックスイングのトップでオーバースイングにならないように、水平を維持します。  
(スイングモーションの黄色水平線)  
(左腕と右腕が一定の角度を維持すれば、安定したショットが可能です。)

## 2.1 スイング分析の活用(基本ドロイングツール活用例)

### 2.1.1 姿勢矯正ラインの合わせ方



ショット前からショット直後までの視線が常にティの場所にあれば、フックやスライスを防ぐことができ、まっすぐなショットが実現可能です。(黄矢印)

## 2.1 スイング分析の活用(基本ドローイングツール活用例)

### 2.1.1 姿勢矯正ラインの合わせ方



肩の垂直線と左耳の間の6度程度の角度（黄線）は、フィニッシュ時左足を残す際の動作に影響を及ぼします。（楽な姿勢を維持することができる。）

## 2.1 スイング分析の活用(基本ドローイングツール活用例)

### 2.1.2 ショット前からバックアップ及びインパクトまで



正確なインパクトを得るために、2～3回素振りをした後、ボールをセッティングし、バックスウィングの前にドライバーのヘッドをゴルフボール一つ分ほど浮かせます。(赤円)

## 2.1 スイング分析の活用(基本ドロイングツール活用例)

### 2.1.2 ショット前からバックアップ及びインパクトまで



バックスウィングはオーバースウィングにならないように、水平状態(緑色水平線)を維持します。  
また肘と胴体の間は少し間隔を空けます。(黄円と矢印)

## 2.1 スイング分析の活用(基本ドロイングツール活用例)

### 2.1.3 体重移動及びフィニッシュ



インパクト時の視線はボールに固定されていなければならず、(黄矢印)ショット前の頭の位置を維持します。

## 2.1 スイング分析の活用(基本ドローイングツール活用例)

### 2.1.3 体重移動及びフィニッシュ



ショット後のフォロー時、ショット前の頭の位置から右上方向に頭の移動と一緒に動き、体重移動を楽しめます。

## 2.1 スイング分析の活用(基本ドローイングツール活用例)

### 2.1.3 体重移動及びフィニッシュ



フィニッシュの姿勢は右足が自然についていって曲がり、前方に体が移動すると体重移動が完璧にできるようになります。(赤円と黄矢印)

## 2.1 スイング分析の活用(基本ドロ잉ツール活用例)

### 2.1.3 体重移動及びフィニッシュ



フィニッシュの姿勢は、体を垂直状態から132～140度程度曲げ、頭はショット前の地点に移動できれば、安定したフィニッシュ姿勢を維持できます。(黄色角度測定)

## 2.1 スイング分析の活用(基本ドローイングツール活用例)

### 2.1.4 腰の柔軟性とショット後のヒップの位置



ショット前後やバックスウィング時もヒップの位置は常に一定でなければならず(赤線)、フィニッシュ後もヒップの位置を維持すると安定したショットが可能です。(緑円)

## 2.1 スイング分析の活用(基本ドローイングツール活用例)

### 2.1.4 腰の柔軟性とショット後のヒップの位置



ショット前後やバックスイング時もヒップの位置は常に一定でなければならず(赤線)、

## 2.1 スイング分析の活用(基本ドロイングツール活用例)

### 2.1.4 腰の柔軟性とショット後のヒップの位置



ショット前後やバックスウィング時もヒップの位置は常に一定でなければならず(赤線)、フィニッシュ後もヒップの位置を維持すると安定したショットが可能です。(緑円)

## 2.1 スイング分析の活用(基本ドロイングツール活用例)

### 2.1.5 ショット時の腕のライン



ショット準備やバックスウィング時、腕はV字型(赤線)を維持すると安定したショットが可能です。

### 3. スイング分析の使い方

「ID/PW取得」

ディオンGCのホームページから会員登録を行います。  
[http://www.okongolf.co.kr/theongc\\_japan/](http://www.okongolf.co.kr/theongc_japan/) へ直接アクセスします。

Korean | English | China

ご利用案内 お客様センター 会員登録 店舗ログイン ログイン

OKongolf チャンピオンシップ ネットワークゲーム スペシャルイベント ランキングゾーン マイ動画 コミュニティ マイレコード

ID   ID save  
 .....  ログイン  
 Sign Up

お知らせ MORE +  
 > TheON Special Event - Hole-In-1 09/10  
 > TheON Special Event - Bluebird 09/10  
 > TheON Booth Model 09/10  
 > TheON Program mode - Driving R. 09/10

店舗検索  
 近いokきたゴルフ店を見つけてください

ネイチャーカラーボール  
 OKongolfポイントにカラーボールを購入してください

ポイントモール  
 ゴルフ用品をOKongolfがイントで購入可能です

Nature Version  
**キャディーサービスリリース**  
 美女キャディー登場完璧な音声サービスのサポート、簡単なレッスンまで

スマートなキャディー  
 面白いキャディー  
 ラフリーキャディー  
 さわやかなキャディー

パンフレット  
 Korean > Chinese >  
 English > Japanese >

ネイチャー  
 Nature ツアー >  
 Nature 動画 >

Spin system indoorTV Golf Systems Chance Golf Systems TrueVSN Systems

約款に同意して簡単会員登録をクリックします。

会員登録約款

ID/パスワードを忘れた

01 約款同意 ▶ 02 会員情報入力 ▶ 03 会員登録完了

▼ 会員登録約款

第1条【目的】  
本利用約款（以下本約款）といひますは、利用者が株式会社（株）ディオンジシ（以下『会社』といひます）またはその提携会社がwww.theon.or.krまたはwww.screengolfcafe.com（以下、[ホームページ]といひます）が提供するインターネット関連サービス（以下、『サービス』といひます）を利用するために会員として加入する条件、サービスの利用に関する諸事項、その他必要な事項を具体的に規定することを目的としていひます。

第2条【用語の定義】  
1 約款で使用する用語の定義は次のとおりです。

ア) 『会員』とは、利用約款、プライバシーポリシーに同意し、利用契約を締結してサービスを継続的に利用することができる利用者をいひます。  
イ) 『店舗』とは、会社がサービスを提供することに承認しディオンスクリーン製品の設置店舗を指しします。  
ウ) 『事業主』とは、会社が販売するディオンのスクリーンゴルフ製品を購入して、店舗での営利を目的とする。

約款の内容に同意します。

▼ 個人情報保護政策

個人情報の収集利用目的  
- ID（ID）、パスワード、氏名、住民登録番号、生年月日：会員制サービス利用による個人識別  
- 住所、電話番号：商品の発送、景品発送  
- 電子メールのアドレス、携帯電話番号：本人の意思確認、苦情処理などの円滑な意思疎通経路の確保、新規サービス、新商品の広告などのイベント情報のご案内など、マーケティング目的  
- 銀行口座情報、クレジットカード情報：自動納付や料金の支払い、決済情報  
- その他の選択項目：個人向けサービスを提供するための資料

収集する個人情報の項目

個人情報保護政策を読み、その内容に同意します。

簡単会員登録 ▶▶▶

外国人会員登録 ▶▶▶

必要な会員情報を入力します。必ず、  
重複確認 をクリックして I D やニックネームの重複確認を行います。

**TheonGCへのネット用**

- ① I D
- ② パスワード

**ゲームプレー用**

- ① I D
- ③ ゲーム時パスワード (4ケタ)

② パスワードは③ ゲーム時パスワード (4ケタ) と同じ設定で構いません。

④ ニックネームはゲーム中に表示されるので、① I D と同じ設定で構いません。

> 会員区分	<input checked="" type="radio"/> 個人会員	
> 登録された加盟店	Choose it! ▾	
1 ID	<input type="text"/>	<span style="border: 1px solid orange; padding: 2px;">重複確認</span> * 只能输入英文, 数字, _。至少要输入3个字。
2 パスワード	<input type="text"/>	* 请输入密码。
> パスワード確認	<input type="text"/>	* 为了确认密码, 请再输入一次。
> ゲーム時のパスワード(数字4桁)	<input type="text"/>	* 游戏时需要的秘密。
3 氏名	<input type="text"/>	* 请输入姓名。
> ニックネーム	<input type="text"/>	<span style="border: 1px solid orange; padding: 2px;">重複確認</span> * 只能用中文, 英文, 数字
4 性別	Choose it! ▾	
> 携帯電話番号	<input type="text"/>	* 请输入手机号码。(如)010-1234-5678
> ユーザー情報入力 - Nature	WhiteTee ▾	TheON : WhiteTee ▾
> ユーザー情報入力(グリップ)	Right ▾	
> ユーザー情報入力(レベル)	normal ▾	
> カード番号	<input type="text"/>	
<span style="border: 1px solid orange; padding: 5px; display: inline-block; background-color: #0056b3; color: white; border-radius: 5px;">確認</span>		

この画面が出たら、会員登録は完了です。

## 会員登録約款

[Home](#) ▶ [会員空間](#) ▶

01 約款同意 ▶

02 会員情報入力 ▶

03 会員登録完了

hirai様の会員登録ありがとうございます。

会員様のIDは mirai です。

会員様のパスワードは暗号コードとして保存されるので、ご安心ください。

脱会は自由で、脱会後は一定期間後にすべての会員情報を削除させていただきます。ありがとうございます。

[My Page 바로가기](#)

ショット分析の下のログインをクリックします。



IDとPWを入力。



ログインができればユーザー名とニックネームのところは青く変わり、  
ログインされたか確認してから確認をクリック。



右のCG画面に自分の動画を切替できます。  
矢印をクリックして、切替をクリック。



左右共に同じ動画になりました。



左側のツール下のアップロード(サーバーへ保存)及び、ダウンロードから読み込みができます。



動画の読み込みを選択すると今まで保存された動画リストが表示されます。



選択した動画と比較ができます。

